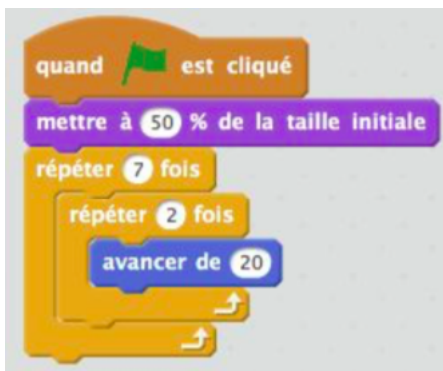




EXERCICES SUR SCRATCH

Exercice 1 : On considère les trois programmes ci-dessous associés aux trois personnages : l'ours blanc, le crabe rouge et le chat scratch.



1. De combien de pixels avance l'ours ?
2. Si la taille initiale du lutin ours blanc est de 100pixels, quelle sera sa taille au commencement du programme lorsque le drapeau vert sera cliqué ?
3. De combien de pixels avance le crabe rouge ?
4. Si la taille au commencement du programme du lutin crabe rouge est de 150 pixels, quelle était sa taille initiale avant de cliquer sur le drapeau vert ?
5. Quel lutin parmi les trois présents ci-dessus avance le plus loin ?
6. Quelle distance parcourt le chat lors de son dernier saut ?

Exercice 2 : On considère les programmes et figures ci-dessous.

Figure 1



Figure 2



Figure 3



Programme A



Programme B



Programme C



A quel programme correspond chacune des figures ci-dessus ?