



Labyrinthe

★ Aller sous le lien <http://www.mazegenerator.net> afin de générer et télécharger un labyrinthe sous format png (image).

★ Importer le labyrinthe comme arrière-plan de la scène.



★ Ajuster le labyrinthe dans la zone d'exécution du programme.

★ Rétrécir (📏) la taille du lutin 🐱 pour lui permettre de se déplacer dans le labyrinthe.

★ À l'aide de la souris, placer le lutin à l'entrée du labyrinthe, repérer les coordonnées de sa position et les reporter dans le début de son script ci-dessous.



★ Pour provoquer le déplacement du lutin de 5 pixels vers la gauche via un appui sur la flèche gauche du clavier, coder et tester le premier script ci-contre.

★ Coder trois autres scripts similaires pour permettre les déplacements du lutin vers la droite, le haut et le bas.



★ Lorsque le lutin touche un bord du labyrinthe, on le fait reculer de 5 pixels. Compléter chacun des quatre scripts déterminant le mouvement du lutin par les deux instructions ci-contre.

★ Le jeu se termine lorsque le lutin atteint la sortie. Terminer le programme en utilisant les trois dernières instructions ci-contre.

